

# Aktivita Mn 81240/Pn 82634 pro OR od Acatus

**Úsek: Humenné - Slanec**

**Vozidlo: 721.012/183.034**

**Délka mise: 3 h 50 m**

**Trať: ŽSR 191-193 Robo Staviteľ**

**Verze OR MG: X4158 stáhneš na:**

<https://james-ross.co.uk/projects/or/builds>

Jde o smyšlený výkon jinak reálného Mn 81240, který ještě v roce 2006 turnusově obsluhovala řada 721 v trase Humenné - Strážské a zpět jako 81241. Dal jsem tomu v misi trochu koule a protáhneš Mn 81240 až do Bánoviec nad Ondavou, kde si zátěž převezme smyšlený sběrný Pn 82634 Maťovce - Košice. Odlišností od reálu zde bude to, že si přeskočíš na ten sběrník, třeba jako cvičný (instruktor) a pomáheš s ním na rakani dál na Košice.

U této aktivity nelze jinak, než mít nastavená všechna vozidla hráče, včetně LooseConsistů, pro což jsem se snažil použít jich co nejmenší různých a hlavně dostupných na známých stránkách - po většinu u Hekla, Pikka, Doda, CZ/SK-Trainsetu apod. Seznam vozidel hráče je níže. Doporučuji nastahovat, abys nemusel měnit nic v LooseConsistech, neboť by to mohlo mít za následek nepřesnosti v posunu. Kdyby někomu padala hra v Humennom při přejezdu do čtverce depa pro datové náročné model 721.012, testována je mise i s méně polygonově náročnou bářou 751.174, které eng najdeš ve složce. Dovolil jsem si ji naklonovat ze 751.208, co visí u Hekla. **Ve složce s engy jsou i wagy vozů, které jsou na stránkách autorů sice vyladěné již pro OR, ale proto, aby byla v aktivitě zajištěna dynamika volných kuplí a tedy realistické natahování soupravy, upravil jsem řadu wagů, jak ve smyslu volnosti kuplí CouplingHasRigidConnection (0), tedy ne (1 pevně nárazník na nárazník), tak i v parametru Size, aby dosedaly nárazníky přesně na sebe a neprolínaly se.** Toto byla řádná dupačka a budu rád, když mi někdo píše feedback, jestli se to u vás v compu chová korektně, ať mám pro tuto činnost nějakou zpětnou vazbu.

Stavěl jsem to na verzi OR monogame (nestabilní verze OR) **X4158 (z 8.7.2018)**, na kterou link je nahoře v reliéfu ... na poslední aktuální aktualizaci nestabilní verze OR (z konce května 2019) mi to jelo taky, ale při obrazech se občas loko háže do rychlobrzdy a musí se inicializovat, v posledním testu dokonce při přechodu na elektriku se po nasunutí sběrníku na vozy Mn totálně hra rozesrala, takže nedoporučuji a nastahujte raději starší. Během testu mi navíc tester z jiného compu hlásil, že neprojel ve hře přes čas 13.21, ale v pohodě tento čas projel ve verzi **X3766 (ze dne 22. 1. 2017)**. Při použití přiložených engů a wagů si zazálohu ty své. Nikomu svá nastavení nenutím, ale pro misi doporučuji právě kvůli nastavení délek vozů a kuplí (spráhel).

**Důležité ve hře!** Stalo se mi, že když jsem zastavil při sunutí soupravy/vozů nechtěně před najetím na vozy, nezobrazovaly se mi už pak následující hlášky posunovače k najetí na vozy, proto před každým sunutím vozů na soupravu **uložte** pro případné opakování najetí. Když najíždím plynule až do najetí, hlášky se chytají korektně. Může se to hodit proto, že jakmile najíždíš na vozy, které nejde nadefinovat (jako LooseConsist) pro najetí jako úloha a je tam běžná událost na zastavení, bývá v ní zpravidla pokyn k dalším úkonům. Kdyby se ti tedy někdy po nasunutí vozů zpět na soupravu vlaku nezobrazila hláška, opakuj přiblížení a najetí. Mělo by to pak bez předčasného zastavení posunujícího dílu (tedy tebe - hráče) vše fungovat. Proto ukládej a případně si nasuň posunující díl vlaku na vozy znovu.

Byť jde o misi na východě Slovenska, nesnažil jsem se tentokrát v hláškách o slovenčinu, **hlášky jsou české**. Nebudu se přit o to, že něco někde stojí, či jede špatně, či v nesprávném složení, neb jsem v tomto kraji nikdy (bohužel) nebyl a veškerá vozidla jsem nasázel dle informací či fotek z netu nebo vlastního odhadu. Naopak rád se nechám poučit. Složitosti stavby mise bylo rozprostření posunu v celé délce mise. Je tam na 130 hlásek, z nichž některé si v době tvorby postavily hlavu a generovaly chyby. Všechny chybové tak musely být nahrazeny novými, což by měla být cesta k bezproblémovému chodu. Nicméně se může stát, že nějakou tvůj comp nezachytí, tak potom to vyzkoušej projet (třeba podle předtím zadaného pokynu, či logiky v daném posunu). Kdyby se nezobrazila nějaká hláška s pokynem a ty nevěděš, kam dál, tak mi píš, nejlépe SZ na fórum msts - <https://forum.msts.cz/>, kde na které koleji a v jaké stanici stojíš a já tě navedu hláškou dál.

## Nezbytná vozidla hráče:

**loko 721.012 zde:**

<https://pikku.msts.cz/openrails.html>

**loko 183.034 zde:**

<https://ulozto.cz/!3gnQ2BPDUNMq/zscs-183-034-rar>

**alternativní loko 751.174 zde:**

<http://modely-msts.cz/mskiny.html>

## vozy:

ZSSK Gbgkks prázdný (618 ŽSR)... TBP

**na** <http://modely-msts.cz/nskiny.html>

ZSSK Daa-k Open Rails (ZSSK Daa-k 069 Poprad)

ZSSKC Zas 920 Open Rails (zsr\_Gbqs\_232)

ŽSR Gbqs 232 Open Rails

ZSSKC Eas 228 Open Rails

ZSSKC Eanos 063 Open Rails

ZSSK Eanos Open Rails

ZSSKC Es 107

ZSSKC Es 405

ZSSKC Eas 617 Open Rails

**na** <http://www.msts-rw.cz/nVozne.php>

vůz ZSSKC Es 731 (upravený wag pro OR přiložen)

**na** <https://jurajp-msts-skiny.webnode.cz/products/csd-zas/>

vůz ČSD Zas (upravený wag pro OR přiložen)

**na:** <https://drive.google.com/drive/folders/0B99nS4Rt6USibVwSnlhekZ2Ym8>

vůz Hadgs034 ZSSKC a Hadgs008 ZSSKC (klony wagu z vozu

Gas 086 VADS ze stránek od Jacka) u Kebarka

**od** Poláků: <http://www.ts-studio.eu07.pl/>

DB Habbins 16 [P] TWA (upravený wag pro OR přiložen)

## Vozidla mimo trainset BP použité pro okolní traffic najdeš:

na <http://modely-msts.cz/oskiny.html> ...ZSSK B 632, BDs 2, ZSSKC BDsee 2, ZSSK Aee 008 OR

na <http://modely-msts.cz/mskiny.html> ...lokomotivy ZSSK a ZSCS řady 750, 751, 752, 754,

na <http://www.msts-page.wbs.cz/vozne.html> ....ZSSK B 612, zssk B 990, ZSSK BDs 023

na <http://www.msts-rw.cz/oVozne.php> ...ZSSK BDt 314

na [http://railman.motorhorse.net/downloads.php?cat\\_id=2](http://railman.motorhorse.net/downloads.php?cat_id=2) ...ZSSK BDs

u Vrbama: <http://vrbam.wz.cz/msts/index.php?lg=cz> .... ČD Roosy, Laapsy

od Poláků: <http://www.ts-studio.eu07.pl/> další nezbytné Roosy, ZSSKC Habbillns 135.3, DB Hab-

bins16 [P] TWA

na <https://uloz.to/!daJLw2RaHFs/zscs-eas-129-rar> ZSCS Eas 129-6

u kanka: <http://eldar.cz/kank/> ... Rajky a Véesáky, ČD Tams, ČD Kils, ČD Eas-u

u Taxe: <http://xtrain.alsat.sk/msts/freight/freight.htm> různé řady Gags, Gas, Za/Gags, Habbillnss

ČD, Sas/Faccs, ČSD

na [https://trainset.simtrains.eu/cou\\_vozidla.php?id=cou\\_naklvozy](https://trainset.simtrains.eu/cou_vozidla.php?id=cou_naklvozy) kotle: ermw\_Zacns\_387, Slov-

naft Zagkks 911, vtg\_Zaes\_078\_lozeny od Čoudy

na <http://msts.ondrajanis.cz/index1.php?adr=modely/naklvoz.php> CD\_Zaes u Ondry Janíše

na [http://global-serverbg.net/MSTS-Czech\\_and\\_Slovak\\_railways/Other\\_wagon/zssk\\_Zas/?sort=d](http://global-serverbg.net/MSTS-Czech_and_Slovak_railways/Other_wagon/zssk_Zas/?sort=d)

cisternu zssk\_ZasSnf\_lo na

na <https://sites.google.com/site/bobomsts/downloads/dlz> CZ-WASCO\_Zacns\_BTS

na <http://xtrain.alsat.sk/> ...ČD Gags, ČD Habbillns a Habbillnss,

na <http://www.trainim.ru/download/23/> gondoly RZD a UA

125ky u Pikka

Hodně lokomotiv, os. a nákl. vozů jsem nasadil ze stránek u Hekla Pikka, Doda, CZ/SK-Trainsetu apod. U okolního trafiku by nemělo jít o problém pro chod mise, když něco vyměníš (třeba v Con-Builderu). Prosim o zpětnou vazbu, jestli vám to jezdí bez problémů, či ne. Díky předem. A.

